

OpenFOAM ログファイルからの情報取り出しなど

オープンCAE勉強会@富山 June 18, 2016, 富山県立大学 中川慎二

まえがき

Disclaimer: OPENFOAM® is a registered trade mark of OpenCFD Limited, the producer of the OpenFOAM software and owner of the OPENFOAM ® and OpenCFD ® trade marks. This offering is not approved or endorsed by OpenCFD Limited.

OpenFOAMユーザーガイド, プログラマーズガイド, OpenFOAM Wiki, CFD Online, その他多くの情報を参考にしています。開発者, 情報発信者の皆様に深い謝意を表します。

この講習内容は, 講師の個人的な経験(主に, 卒研等とのコードリーディング)から得た知識を共有するものです。この内容の正確性を保証することはできません。この情報を使用したことによって問題が生じた場合, その責任は負いかねますので, 予めご了承ください。

本文書での表記方法について

端末から入力するコマンド

端末(ターミナル)で実行するコマンドは, 次のように表記する。

```
cp a b
```

ファイルやソースコードの内容

ファイル・ソースコード記載事項は次のように表記する。インデント(字下げ)は, 必ずしもここに記載通りとは限らない。記入するファイルに合わせて, 適切にインデントしてください。

```
solve
(
  fvm::ddt(T)
  - fvm::laplacian(DT, T)
);
```

Table of Contents

- [1. 本文書での表記方法について](#)
- [2. 目的](#)
- [3. 要約](#)
- [4. パイプライン処理](#)
- [5. 時刻行に関する操作の例](#)
- [6. Center of rotation 座標の取り出し](#)
- [7. 注意](#)
- [8. 各コマンドについて](#)

- [1. cat](#)
- [2. grep](#)
- [3. sed](#)
- [4. seq](#)
- [5. cut](#)
- [6. tr](#)

目的

linux の基本的なコマンドを使って, OpenFOAM 実行後のポスト処理等を効率的に実施する方法を学ぶ。

主に, ログファイルの処理を考える。OpenFOAM 付属のfoamLogユーティリティだけでは取り出せない情報の処理を行なう。

[\[目次に戻る\]](#)

要約

floatingObject の実行時ログファイルから、時刻の行だけを抜き出すコマンド

```
cat log.interDyMFoam | grep -v 'ExecutionTime' | grep 'Time = '
```

floatingObject の実行時ログファイルから、Center of rotation の座標値を抜き出すコマンド。ただし、各時刻で3回繰り返し替えられているので、3回目だけを抜き出す。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Centre of rotation' | cut -d ' ' -f8-10 | tr -d '(' | tr -d ')' | sed '0~3!d'
```

上記は次のリンク先を参照した。

<http://www.cfd-online.com/Forums/openfoam-solving/64146-tutorial-how-plot-residuals-3.html#post520028>

何行目を抜き出しているかは、下記コマンドで確認できる

```
seq 10 | sed '0~3!d'
```

参照

<http://stackoverflow.com/questions/9894986/how-can-i-delete-every-xth-line-in-a-text-file>

<http://www.cfd-online.com/Forums/openfoam-solving/64146-tutorial-how-plot-residuals-3.html#post520032>

[\[目次に戻る\]](#)

パイプライン処理について

Linuxの端末上で、複数のコマンドを組み合わせて連続処理することで、単純なコマンドによって複雑な処理を実行することが可能となる。

あるコマンドの出力を、別のコマンドの入力に引き渡して連続的に処理を実行することを、パイプライン処理と呼ぶ。

複数のコマンドは、記号 | を使って組み合わせる。これによって、前のコマンドの出力を、次のコマンドの入力に渡すことができる。

[\[目次に戻る\]](#)

時刻行に関する操作の例

例題 multiphase/interDyMFoam/ras/floatingObject 例題を、./Allscripts コマンドにより実行したとする。計算実行時のログファイルが、log.interDyMFoam というファイルに書き出されている。このファイルは、多くの行から構成されている。このファイルから、必要な情報だけを抜き出すことが目的である。

まず、ファイルの内容を端末に表示する。そのために、cat コマンドを実行する。log.interDyMFoam の存在するディレクトリにおいて、下記コマンドを実行する。端末上に、ファイル内容が次々と表示される。

```
cat log.interDyMFoam
```

上記のコマンドを、パイプライン処理の先頭にする。そうすると、先ほど端末上に表示された内容が、次のコマンドに渡されることになる。

次のコマンドには、入力から任意のパターンに合致する行を抜き出すコマンド grep を使う。例えば、時刻を表示している行に含まれる 'Time =' という表現を指定して、grepを実行するとする。下記のコマンドを、端末上で実行する。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Time = '
```

上記コマンドを実行すると、ログファイルの中で、'Time =' という表現が出現する行だけが表示されるはずである。

今回の例では、計算上の時刻を表す行と、計算に要した時間を表す行とが、交互に表示される。この結果から、計算に要した時間の行を除くにはどうすれば良いだろう。そのためには、grep のオプションである -v, -invert-match (逆マッチ) を使う。下記のコマンドを実行して、その働きを確認する。

```
cat log.interDyMFoam | grep -v 'ExecutionTime'
```

上記2つの grep を組み合わせて実行すれば、計算上の時刻だけを表す行が取り出せる。

```
cat log.interDyMFoam | grep -v 'ExecutionTime' | grep 'Time = '
```

このようにして取り出した結果をファイルに保存したい場合には、下記のようにして実行する。ここで、リダイレクト > と呼ばれる方法を使っている。

```
cat log.interDyMFoam | grep -v 'ExecutionTime' | grep 'Time = ' > timeFile
```

[\[目次に戻る\]](#)

Center of rotation 座標の取り出し

floatingObject の実行時ログファイルから、Center of rotation の座標値を抜き出す方法を考える。前節と同様に、下記コマンドを実行する。リダイレクトにより、ファイルに書き出す。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Centre of rotation' > centerOfRotation01
```

この結果として作成されたファイルと、先に作成した時刻ファイルの行数を比べる。時刻の行数よりも、centerOfRotationの行数が3倍多い。これは、元のlogファイルにおいて、1時刻に対して PIMPLE: iteration が3回実行されるためである。

1時刻の最後の Centre of rotation 情報だけを取り出す方法を考える。これには、sed の d コマンドが使える。d コマンドは、行を削除するものである。0行目から始めて、3行目以外を削除する場合には、sed '0~3!d' となる。

まず、この sed '0~3!d' の動きを確認する。確認用のデータとして、連続番号を作り出すコマンド seq を利用する。下記コマンドを実行すると、端末に1から10までの数字が出力される。

```
seq 10
```

この出力に対して、3行目だけを残すように、下記を実行する。

```
seq 10 | sed '0~3!d'
```

3行目毎に残される(それ以外の行が削除される)ことが確認できる。

上記を組み合わせることで、各時刻で繰返される3回の内の最後の情報だけを取り出すことが可能となった。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Centre of rotation' | sed '0~3!d' > centerOfRotation02
```

centerOfRotation02 のファイルを開いて、行数を確認する。時刻と同じ数になっているはずである。

このままでは、数字以外の不要な情報も含まれている。ここから、必要な数字だけを抜き出す。そのために、cutコマンドを使用する。区切り文字を空白' 'と指定し、区切られた8番目から10番目のフィールドを取り出すためには、cut -d ' ' -f8-10 として使う。フィールドの番号については、図1を参照してください。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Centre of rotation' | cut -d ' ' -f8-10
```


	f5	f6	f7	f8	f9	f10
	Centre of rotation: (0.5 0.444262366969 0.1)					
	空白4文字					

図1 行の中のフィールド番号(区切り記号を空白とした場合)

さらに、ここから、括弧記号を取り去るためのコマンド tr -d '(' などと組み合わせ、下記コマンドを実行する。

```
cat log.interDyMFoam | grep 'Centre of rotation' | cut -d ' ' -f8-10 | tr -d '(' | tr -d ')' | sed '0~3!d' > centerOfRotation03
```

このようにして、ログファイルから必要な情報を取り出すことができる。取り出した結果を使うことで、簡単にグラフを作成することができる。

[\[目次に戻る\]](#)

注意

logファイルから一般的な情報をグラフ用に変形するのは、foamLog コマンドが使える。

PyFoamでも、同様な機能あり。

[\[目次に戻る\]](#)

各コマンドについて (各コマンドのhelp情報)

[\[目次に戻る\]](#)

cat

使用法: `cat [オプション]... [ファイル]...`

ファイル、または標準入力を連結し、標準出力に出力します。

<code>-A, --show-all</code>	<code>-vET</code> と同じ
<code>-b, --number-nonblank</code>	空行を除いて行番号を付け加える。 <code>-n</code> より優先される
<code>-e</code>	<code>-vE</code> と同じ
<code>-E, --show-ends</code>	行の最後に <code>\$</code> を付け加える
<code>-n, --number</code>	全ての行に行番号を付け加える
<code>-s, --squeeze-blank</code>	連続した空行の出力を抑制する
<code>-t</code>	<code>-vT</code> と同じ
<code>-T, --show-tabs</code>	TAB文字を <code>^I</code> で表示
<code>-u</code>	(無視)
<code>-v, --show-nonprinting</code>	非表示文字と <code>^^</code> や <code>^^</code> を付けて表示 (LFDとTABは除く)
<code>--help</code>	この使い方を表示して終了する
<code>--version</code>	バージョン情報を表示して終了する

ファイルの指定がなかったり、`-`であった場合、標準入力から読み込みます。

例:

```
cat f - g 最初に f の中身を出力し、次に標準入力を出力します。
           そして g の中身を出力します。
cat       標準入力を標準出力に複製します。
```

cat のバグを発見した場合は bug-coreutils@gnu.org に報告してください。

GNU coreutils のホームページ: <http://www.gnu.org/software/coreutils/>

GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <http://www.gnu.org/gethelp/>

cat の翻訳に関するバグは <http://translationproject.org/team/ja.html> に連絡してください。

完全な文書を参照する場合は `info coreutils 'cat invocation'` を実行してください。

[\[目次に戻る\]](#)

grep

使用法: `grep [OPTION]... PATTERN [FILE]...`

各 FILE または標準入力内の PATTERN を検索します。

PATTERN はデフォルトでは基本正規表現 (BRE) です。

例: `grep -i 'hello world' menu.h main.c`

正規表現の選択および解釈:

-E, --extended-regexp	PATTERN を拡張正規表現 (ERE) とする
-F, --fixed-strings	PATTERN を改行で区切られた固定文字列の組とする
-G, --basic-regexp	PATTERN を基本正規表現 (BRE) とする
-P, --perl-regexp	PATTERN を Perl 正規表現とする
-e, --regexp=PATTERN	一致処理に PATTERN を使用する
-f, --file=FILE	FILE から PATTERN を取得する
-i, --ignore-case	大文字と小文字を区別しない
-w, --word-regexp	強制的に単語全体で PATTERN の一致処理を行う
-x, --line-regexp	強制的に行全体で PATTERN の一致処理を行う
-z, --null-data	データの行末を改行ではなく NULL とする

Miscellaneous:

-s, --no-messages	suppress error messages
-v, --invert-match	select non-matching lines
-V, --version	print version information and exit
-h, --help	display this help and exit
--mmap	deprecated no-op: evokes a warning

出力の制御:

-m, --max-count=NUM	NUM 回一致後に中断する
-b, --byte-offset	出力行と併せてバイトオフセットを表示する
-n, --line-number	出力行と併せて行番号を表示する
--line-buffered	行ごとに出力を flush する
-H, --with-filename	一致するごとにファイル名を表示する
-h, --no-filename	出力の先頭にファイル名を付けない
--label=LABEL	標準入力のファイル名の接頭辞として LABEL を使用する
-o, --only-matching	行の中で PATTERN に一致した部分のみ表示する
-q, --quiet, --silent	通常出力を全て抑止する
--binary-files=TYPE	バイナリファイルの形式を TYPE と仮定する
	TYPE は 'binary'、'text' または 'without-match'
-a, --text	--binary-files=text と等価
-I	--binary-files=without-match と等価
-d, --directories=ACTION	ディレクトリの扱い方を指定する
	ACTION は 'read'、'recurse' または 'skip'
-D, --devices=ACTION	デバイス、FIFO およびソケットの扱い方を指定する
	ACTION は 'read' または 'skip'
-r, --recursive	--directories=recurse と等価
-R, --dereference-recursive	上と同様だがシンボリックリンクを辿る
--include=FILE_PATTERN	FILE_PATTERN に一致したファイルのみ検索する
--exclude=FILE_PATTERN	FILE_PATTERN に一致したファイル・ディレクトリをスキップする
--exclude-from=FILE	FILE から読み込んだファイル名のパターンに一致するファイルをスキップする
--exclude-dir=PATTERN	PATTERN に一致したディレクトリをスキップする
-L, --files-without-match	PATTERN に一致しない FILE の名前のみ表示する
-l, --files-with-matches	PATTERN に一致する FILE の名前のみ表示する
-c, --count	FILE ごとに一致した行数のみ表示する
-T, --initial-tab	タブを使用して整列する (必要な場合)
-Z, --null	FILE の名前を表示した後に値が 0 のバイトを出力する

前後の表示に関する制御:

-B, --before-context=NUM	一致した前の NUM 行を表示する
-A, --after-context=NUM	一致した後の NUM 行を表示する
-C, --context=NUM	一致した前後 NUM 行を表示する
-NUM	--context=NUM と等価
--color [=WHEN],	
--colour [=WHEN]	一致した文字列をハイライトするための印を使用する。
	WHEN は 'always'、'never' または 'auto'
-U, --binary	行末にある CR を削除しない (MSDOS/Windows)
-u, --unix-byte-offsets	CR が無いものとしてオフセットを表示する (MSDOS/Windows)

'egrep' は 'grep -E' を意味します。'fgrep' は 'grep -F' を意味します。

'egrep' または 'fgrep' による直接起動は廃止予定です。

When FILE is -, read standard input. With no FILE, read . if a command-line

-r is given, - otherwise. If fewer than two FILEs are given, assume -h.

Exit status is 0 if any line is selected, 1 otherwise:

if any error occurs and -q is not given, the exit status is 2.

バグを発見したら <bug-grep@gnu.org> に報告して下さい。
翻訳に関するバグは<translation-team-ja@lists.sourceforge.net>に報告してください。
GNU Grep のホームページ: <<http://www.gnu.org/software/grep/>>
GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <<http://www.gnu.org/gethelp/>>

[\[目次に戻る\]](#)

sed

使用法: sed [OPTION]... {script-only-if-no-other-script} [input-file]...

-n, --quiet, --silent
パターン空間の自動出力を抑制する

-e script, --expression=script
実行するコマンドとして script を追加する

-f script-file, --file=script-file
実行するコマンドとして script-file の中身を追加する

--follow-symlinks
処理の際にその場でシンボリックリンクを辿る

-i [SUFFIX], --in-place[=SUFFIX]
edit files in place (makes backup if SUFFIX supplied)

-l N, --line-length=N
`l` コマンドの行折り返しの長さを指定する

--posix
全ての GNU 拡張を無効にする

-r, --regext-extended
スクリプトで拡張正規表現を使用する

-s, --separate
複数のファイルを処理する際に連続した単一の長いストリームとしてではなく、個別に取り扱う

-u, --unbuffered
入力ファイルからデータをごく少量ずつ取り込み、頻繁に出力バッファに出力 (flush) する

-z, --null-data
separate lines by NUL characters

--help このヘルプを表示して終了する

--version バージョン情報を表示して終了する

-e, --expression、-f または --file オプションのいずれも与えられない場合、最初のオプションでない引数が解釈する sed スクリプトとして扱われます。全ての残りの引数は入力ファイル名として扱われます。入力ファイルが指定されていない場合は、標準入力から読み込みます。

GNU sed ホームページ: <<http://www.gnu.org/software/sed/>>.

GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <<http://www.gnu.org/gethelp/>>.

電子メールによるバグ報告の宛先: <bug-sed@gnu.org>

報告の際、“Subject:” フィールドのどこかに “sed” を入れてください。

翻訳に関するバグは<translation-team-ja@lists.sourceforge.net>に報告してください。

[\[目次に戻る\]](#)

seq

使用法: seq [OPTION]... LAST
または: seq [OPTION]... FIRST LAST
または: seq [OPTION]... FIRST INCREMENT LAST
Print numbers from FIRST to LAST, in steps of INCREMENT.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-f, --format=FORMAT use printf style floating-point FORMAT
-s, --separator=STRING use STRING to separate numbers (default: \backslash n)
-w, --equal-width equalize width by padding with leading zeroes
--help この使い方を表示して終了する
--version バージョン情報を表示して終了する

FIRST か INCREMENT を省略した場合、デフォルトとして 1 が設定されます。よって INCREMENT を省略した場合は LAST が FIRST より小さい場合でもデフォルトが 1 になります。FIRST、INCREMENT および LAST は浮動小数の値として解釈されます。

FIRST が LAST より小さい場合、通常 INCREMENT を正にします。また、FIRST が LAST より大きい場合、通常 INCREMENT を負にします。

FORMAT must be suitable for printing one argument of type 'double'; it defaults to %PRECf if FIRST, INCREMENT, and LAST are all fixed point decimal numbers with maximum precision PREC, and to %g otherwise.

seq のバグを発見した場合は bug-coreutils@gnu.org に報告してください。
GNU coreutils のホームページ: <http://www.gnu.org/software/coreutils/>
GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <http://www.gnu.org/gethelp/>
seq の翻訳に関するバグは <http://translationproject.org/team/ja.html> に連絡してください。
完全な文書を参照する場合は `info coreutils 'seq invocation'` を実行してください。

[\[目次に戻る\]](#)

cut

使用法: cut OPTION... [FILE]...
Print selected parts of lines from each FILE to standard output.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-b, --bytes=LIST バイトで数えた LIST を選択する
-c, --characters=LIST 文字で数えた LIST を選択する
-d, --delimiter=DELIM フィールドの区切り文字として TAB の代わりに DELIM を使用する
-f, --fields=LIST LIST のフィールドのみを選択する。-s オプションが指定されない限り、区切り文字を含まない行も表示する
-n (無視される)
--complement 選択されたバイト数、文字数またはフィールド数の組を補足する
-s, --only-delimited 区切り文字を含まない行を出力しない
--output-delimiter=STRING 出力の区切り文字として STRING を使用
デフォルトでは入力区切り文字を使用
--help この使い方を表示して終了する
--version バージョン情報を表示して終了する

-b、-c または -f はただ一つのみ、しかも必ず使用してください。各 LIST はコンマで区切られた単一または複数の範囲で構成されます。選択した入力は読み込まれた順番でただ一度だけ出力されます。

範囲指定は以下のいずれかです。

N N 番目のバイト、文字またはフィールド。行頭を1とする
N- N 番目のバイト、文字またはフィールドから行末まで
N-M N 番目から M 番目(これも含める)までのバイト、文字またはフィールド
-M 行頭から M 番目(これも含める)までのバイト、文字またはフィールド

FILE が無いまたは - の場合は標準入力から読み込みます。

cut のバグを発見した場合は bug-coreutils@gnu.org に報告してください。
GNU coreutils のホームページ: <http://www.gnu.org/software/coreutils/>
GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <http://www.gnu.org/gethelp/>
cut の翻訳に関するバグは <http://translationproject.org/team/ja.html> に連絡してください。
完全な文書を参照する場合は `info coreutils 'cut invocation'` を実行してください。

[\[目次に戻る\]](#)

tr

使用法: tr [OPTION]... SET1 [SET2]

標準入力から読み込んだ文字を置換、切り詰め、削除し、標準出力に書き込みます。

```
-c, --complement      SET1 の補集合を使用する
-d, --delete          SET1 中の文字を削除する。置換は行わない
-s, --squeeze-repeats 入力の中に SET1 に含まれる文字が連続して存在する
                      場合に 1 個に置換する
-t, --truncate-set1  最初に SET1 を SET2 の長さまで切り詰める
--help               この使い方を表示して終了する
--version            バージョン情報を表示して終了する
```

SET は文字列によって指定します。多くの場合その文字自身を表現します。

解釈のされ方は以下の通りです:

```
¥NNN      文字の八進数表現(1 から 3 個の 八進数)
¥¥        バックスラッシュ
¥a        ベル
¥b        バックスペース
¥f        フォームフィード
¥n        改行
¥r        復帰
¥t        水平タブ
¥v        垂直タブ
CHAR1-CHAR2 CHAR1 から CHAR2 までを昇順に展開した文字列
[CHAR1-CHAR2] SET1 と SET2 の両方で指定した場合には CHAR1-CHAR2 と同じ
[CHAR*]      SET2 として、CHAR を SET1 の長さ分展開した文字列
[CHAR*REPEAT] CHAR を REPEAT 個展開した文字列、REPEAT の値を 0 から
              始めた場合には八進数として解釈する
[:alnum:]   全てのアルファベットと数字
[:alpha:]   全てのアルファベット
[:blank:]   全ての水平方向空白類文字
[:cntrl:]   全ての制御文字
[:digit:]   全ての数字
[:graph:]   全ての表示可能文字。空白は含まない
[:lower:]   全ての小文字アルファベット
[:print:]   全ての表示可能文字。空白も含む
[:punct:]   全ての句読点
[:space:]   全ての水平及び垂直タブ文字
[:upper:]   全ての大文字アルファベット
[:xdigit:]  全ての十六進数数値
[=CHAR=]    全ての CHAR と等価な文字
```

置換は -d が与えられず、SET1 および SET2 の両方が指定されたときに実行されます。

-t は置換の時のみ使用されます。SET2 は必要に応じて SET1 の長さまで最後の文字を繰り返すことで拡張されます。SET2 の超過した文字は無視されます。[:lower:] および [:upper:] のみ、置換における SET2 で使用すると昇順であることが保証されます。これは大文字・小文字の変換を指定する時のみに組み合わせとして使用されます。置換でも削除でもない場合は -s では SET1 が使われます。切り詰めの場合には SET2 が置換、削除の後に使用されます。

tr のバグを発見した場合は bug-coreutils@gnu.org に報告してください。

GNU coreutils のホームページ: <http://www.gnu.org/software/coreutils/>

GNU ソフトウェアを使用する際の一般的なヘルプ: <http://www.gnu.org/gethelp/>

tr の翻訳に関するバグは <http://translationproject.org/team/ja.html> に連絡してください。

完全な文書を参照する場合は `info coreutils 'tr invocation'` を実行してください。

[\[目次に戻る\]](#)