

files`interTempFoam.C``EXE = $(FOAM_USER_APPBIN)/interTempFoam`

ソースコード名を改造ソルバに指定

コンパイル後の実行ファイル置き場と名前を指定

options

```
EXE_INC = -ggdb3 \  
-I$(LIB_SRC)/transportModels/twoPhaseMixture/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/transportModels \  
-I$(WM_PROJECT_USER_DIR)/src/transportModels/incompressible/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/transportModels/interfaceProperties/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/turbulenceModels/incompressible/turbulenceModel \  
-I$(LIB_SRC)/finiteVolume/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/meshTools/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/fvOptions/InInclude \  
-I$(LIB_SRC)/sampling/InInclude
```

```
EXE_LIBS = \  
-ltwoPhaseMixture \  
-linterfaceProperties \  
-ltwoPhaseProperties \  
-L$(FOAM_USER_LIBBIN) \  
-lmyIncompressibleTransportModels \  
-lincompressibleTurbulenceModel \  
-lincompressibleRASModels \  
-lincompressibleLESModels \  
-lfiniteVolume \  
-lmeshTools \  
-lfvOptions \  
-lsampling
```

改造ライブラリを指定